

Übungsblatt 6

Aufgabe 1 (Dateisysteme)

1. Geben Sie an, welche Informationen ein Inode speichert.
2. Nennen Sie drei Beispiele für Metadaten im Dateisystem.
3. Beschreiben Sie, was ein Cluster im Dateisystem ist.
4. Beschreiben Sie, wie ein UNIX-Dateisystem (z.B. ext2/3), das keine Extents verwendet, mehr als 12 Cluster adressiert.
5. Beschreiben Sie, wie Verzeichnisse bei Linux-Dateisystemen technisch realisiert sind.
6. Nennen Sie einen Vorteil und einen Nachteil kleiner Cluster im Dateisystem im Gegensatz zu großen Clustern.
7. Geben Sie an, ob DOS/Windows-Dateisysteme Groß- und Kleinschreibung unterscheiden.
 Ja Nein
8. Geben Sie an, ob UNIX-Dateisysteme Groß- und Kleinschreibung unterscheiden.
 Ja Nein
9. Moderne Betriebssysteme beschleunigen Zugriffe auf gespeicherte Daten mit einem Cache im Hauptspeicher.
 Ja Nein
10. Die meisten Betriebssystemen arbeiten nach dem Prinzip...
 Write-Back Write-Through
11. Nennen Sie je einen Vorteil und einen Nachteil eines Caches im Hauptspeicher, mit dem Betriebssysteme die Zugriffe auf gespeicherte Daten beschleunigen.
12. Beschreiben Sie was ein absoluter Pfadname ist.
13. Beschreiben Sie was ein relativer Pfadname ist.
14. `/var/log/messages` ist ein...
 Absoluter Pfadname Relativer Pfadname
15. `BTS_Vorlesung/Vorlesung_05/folien_bts_vorlesung_05.tex` ist ein...

Absoluter Pfadname Relativer Pfadname

16. `Dokumente/MasterThesis/thesis.tex` ist ein...

Absoluter Pfadname Relativer Pfadname

17. `/home/<benutzername>/Mail/inbox/` ist ein...

Absoluter Pfadname Relativer Pfadname

18. Nennen Sie die Information, die der Bootsektor (auch genannt Bootblock) eines Dateisystems speichert.

19. Nennen Sie die Information, die der Superblock eines Dateisystems speichert.

20. Erklären Sie warum manche Dateisysteme (z.B. ext2/3) die Cluster des Dateisystems zu Blockgruppen zusammenfassen.

21. Beschreiben Sie, was die Dateizuordnungstabelle bzw. File Allocation Table (FAT) ist und welche Informationen diese enthält.

22. Beschreiben Sie die Aufgabe des Journals bei Journaling-Dateisystemen.

23. Nennen Sie einen Vorteil von Journaling-Dateisystemen gegenüber Dateisystemen ohne Journal.

24. Nennen Sie die drei Werte, die zum Speichern eines Extents nötig sind.

25. Beschreiben Sie den Vorteil des Einsatzes von Extents gegenüber direkter Adressierung der Cluster.

26. Beschreiben Sie, was das Defragmentieren macht.

27. Beschreiben Sie welche Art der Datenverarbeitung durch Defragmentieren maximal beschleunigt wird.

28. Beschreiben Sie in welchem Szenario das Defragmentieren sinnvoll ist.

Aufgabe 2 (Dateisysteme)

Kreuzen Sie bei jeder Aussage zu Dateisystemen an, ob die Aussage wahr oder falsch ist.

Aussage	wahr	falsch
Inodes speichern alle Verwaltungsdaten (Metadaten) der Dateien.		
Dateisysteme adressieren Cluster und nicht Blöcke des Datenträgers oder Laufwerks.		
Je kleiner die Cluster, desto größer ist der Verwaltungsaufwand für große Dateien.		
Je größer die Cluster, desto geringer ist der Kapazitätsverlust durch interne Fragmentierung.		
Unter UNIX haben Dateiendungen schon immer eine große Bedeutung.		
Moderne Dateisysteme arbeiten so effizient, dass Puffer durch das Betriebssystem nicht mehr üblich sind.		
Absolute Pfadnamen beschreiben den kompletten Pfad von der Wurzel bis zur Datei.		
Das Trennzeichen in Pfadangaben ist bei allen Betriebssystemen gleich.		
Ein Vorteil der Blockgruppen bei ext2 ist, dass die Inodes physisch nahe bei den Clustern liegen, die sie adressieren.		
Eine Dateizuordnungstabelle (FAT) erfasst die belegten und freien Cluster im Dateisystem.		
Bei der Master File Table von NTFS ist Fragmentierung unmöglich.		
Ein Journal im Dateisystem reduziert die Anzahl der Schreibzugriffe.		
Journaling-Dateisysteme grenzen die bei der Konsistenzprüfung zu überprüfenden Daten ein.		
Bei Dateisystemen mit Journal sind Datenverluste garantiert ausgeschlossen.		
Vollständiges Journaling führt alle Schreiboperation doppelt aus.		
Extents verursachen weniger Verwaltungsaufwand als Blockadressierung.		

Aufgabe 3 (Mustervergleiche und Datenauswertung)

1. Nennen (oder beschreiben) Sie eine sinnvolle Anwendung für das Kommando `sed`.

2. Erzeugen Sie eine Datei `sedtest.txt` mit folgendem Inhalt:

Zeile 1
Zeile 2
Zeile 3
Zeile 4
Zeile 5
Zeile 6

Fügen Sie mit `sed` 3 Leerzeichen am Anfang jeder Zeile ein (Einrückung).

3. Geben Sie mit `sed` die Zeilen 2 bis 5 der Datei `sedtest.txt` aus.

4. Löschen Sie mit `sed` jede 2. Zeile der Datei `sedtest.txt`.

5. Erzeugen Sie eine Datei `htmlcode.html` mit folgendem Inhalt:

```
<a href="BTSWS2019/index.html">Betriebssysteme (BTS)</a><p>  
<b>Das ist eine <i>HTML-Datei</i></b><br>  
<h2>Eine Überschrift<h2>
```

Entfernen Sie mit `sed` alle HTML-Tags aus der Datei `htmlcode.html`.

6. Erzeugen Sie eine Datei `umlaute.txt` mit folgendem Inhalt:

Bäume, Äpfel, Bücher, Übertreibung
Töpfe, Öffentlichkeit, Straße, Spaß

Ändern Sie mit `sed` alle Umlaute aus der Datei `umlaute.txt` in „ae“, „oe“, „ue“, „Ae“, „Oe“, „Ue“ und „ss“.

7. Erzeugen Sie eine Datei `bundesliga_08_0405.txt` mit den Ergebnissen des 8. Spieltags der Saison 2004/2005:

Schalke	- Bochum	3 : 2	61500	Zuschauer
Bielefeld	- Stuttgart	0 : 2	22700	Zuschauer
Dortmund	- Nürnberg	2 : 2	73500	Zuschauer
Leverkusen	- Hamburg	3 : 0	22500	Zuschauer
Freiburg	- Mainz	1 : 2	24000	Zuschauer
Kaiserslautern	- Berlin	0 : 2	30500	Zuschauer
Wolfsburg	- Mönchengladbach	2 : 1	26500	Zuschauer
Rostock	- Hannover	1 : 3	16500	Zuschauer
Bremen	- München	1 : 2	42000	Zuschauer

8. Nennen (oder beschreiben) Sie eine sinnvolle Anwendung für das Kommando `awk`.

9. Ermitteln Sie mit `awk` alle Spiele, bei denen mehr als 35000 Zuschauer waren.

10. Ermitteln Sie mit `awk` alle Spiele, bei denen weniger als 50000 Zuschauer waren und bei denen es einen Sieg der Heimmannschaft gab.
11. Ermitteln Sie mit `awk` für jedes Spiel die Summe der gefallen Tore.
12. Ermitteln Sie mit `awk` in welcher Stadt die meisten Zuschauer waren und geben das Ergebnis wie folgt aus:

Die meisten Zuschauer waren in STADT (ANZAHL).