

Gruppenarbeit der SS2010 Veranstaltung VSY

GRP : (Meppe Patrik), (Djeufack Stella), (Beltran Daniel)

BUZZWORD BINGO: JAVA GAME APPLICATION DEVELOPMENT

Präambel

Wir dürfen uns vorstellen:

Laurence Stella Djeufack

Guegang

Leider haben wir kein Bild von Stella zur Hand.

```
Java.lang.nullpointer.Exception()  
im Thread search(Stella) : line 267
```

Daniel Beltran, Darth Vader und Last but not Least: Patrick Meppe (rechts)



Rollenverteilung in der GRP

Patrick Meppe: Product Owner and Chief
Programmer

Stella Laugang: Sequenz Modelling and
Documentation

Daniel Beltran: Reviewer & Tester
Architecture & Design / Scrum Master

Darth Vader: musste die Gruppe verlassen
(wegen wiederholtem: „Ich bin dein Vater“ und „2 euros, 2 euros“)

Aufgabenstellung

Verteiltes Netzwerkbasiertes Programm
zum Spielen von Buzzword Bingo.

Features:

1. Spiel eröffnen/ oder beitreten
2. Spielfeldgröße festlegbar
3. Liste der Mitspieler
4. Interaktiv spielbar
5. MehrspielerModus

Design

Wir haben uns für eine interaktive Oberfläche mit ansprechender Grafik entschieden.

Matter of Choice: JAVA

Java liegt im indischen Ozean südlich von Borneo. Diese Insel ist für ihre delikatsten wenn auch sehr milden Arabica Kaffeebohnen bekannt.



Implementierung mit JAVA

Nutzung der NET/SOCKET Klassen für die Netzwerkfähigkeit.

Nutzung der .swing. .awt. Klassen für die GUI.

Nutzung der Klasse Thread für zügigen Gameplay
Spießpaß.

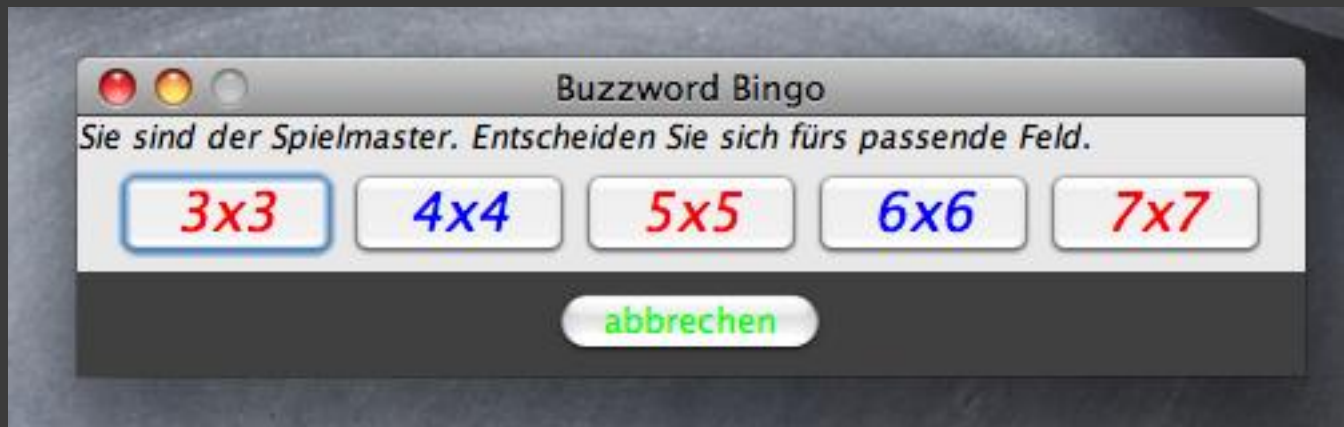
Java bietet alle notwendigen Methoden objektorientiert und kompakt.

Ein Optimum wäre die Applikation in C++ zu schreiben, jedoch wäre dann die Einfachheit der Kompilierung und des SDKs nicht mehr gegeben und hätte einen etwas höheren Zeitaufwand.

Startbildschirm



Auswahl der Feldgröße



GamePlay



Bingo



SpielEnde



LIVEDEMO oder ansicht des codes

Vielen Dank
fürs Zuhören

Das Team Dunkle Macht dankt
für Ihre Aufmerksamkeit

