

Linux und Shell-Programmierung – Teil 1

Prof. Dr. Christian Baun

Fachhochschule Frankfurt am Main
Fachbereich Informatik und Ingenieurwissenschaften
christianbaun@fb2.fh-frankfurt.de

Heute

- Einführung in Linux
 - Eingabeaufforderung (Prompt)
 - Kommandos (Aufbau)
 - Linux/UNIX-Verzeichnisstruktur
 - Aktuelles Verzeichnis ausgeben (`pwd`) und wechseln (`cd`)
 - Verzeichnisse anlegen (`mkdir`) und löschen (`rmdir`)
 - Inhalte von Verzeichnissen ausgeben (`ls`)
 - Das Hilfesystem von Linux – die Manuseiten (`man`)
 - Verschiedene Dateitypen unter Linux
 - Leere Dateien anlegen (`touch`)
 - Dateien ausgeben und verknüpfen (`cat` und `tac`)
 - Inhalte von Dateien anzeigen (`more` und `less`)
 - Anfang (`head`) und Ende (`tail`) von Dateien anzeigen
 - Dateien kopieren (`cp`), verschieben/umbenennen (`mv`) und löschen (`rm`)
 - Wildcards (`?`, `*`, `[]`, `!` und `^`)
 - Quoting
 - Dateirechte ändern (`chmod`)

Was ist Linux?

- Freies, plattformunabhängiges Mehrbenutzer-Betriebssystem
- Im September 1991 von Linus Torvalds ins Leben gerufen
- Eins der erfolgreichsten freien Softwareprojekte überhaupt
- Eins der am häufigsten portierten Systeme
- Fast komplett in C geschrieben
- Besteht aus:
 - Monolithischem Kernel
 - Viel freier Software
- Hervorragend geeignet für Forschung und Lehre (freie Software, flexibel einsetzbar, plattformunabhängig, kostenlos verfügbar, hohe Verbreitung, hohe Stabilität. . .)

Eingabeaufforderung (Prompt)

- Die Eingabeaufforderung ist die Markierung auf der Kommandozeile, an der Kommandozeilenbefehle eingegeben werden können
- Das Aussehen der Eingabeaufforderung ist systemabhängig
- Standard unter aktuellen Linux-Distributionen:

- Für den Systemadministrator:

```
root@rechnername:/verzeichnis#
```

- Für normale Benutzer:

```
benutzername@rechnername:/verzeichnis$
```

- Das Aussehen kann angepasst werden
⇒ Shellvariable \$PS1 (Primary Prompt String)

Kommandos (Aufbau)

Kommandoname [-Optionen] [Argumente...]

- Optionen werden in der Regel ein oder zwei Bindestriche vorangestellt
- Übersicht über die wichtigsten Optionen eines Kommandos mit den Optionen `--help`, `-help` oder `-h`

$$\underbrace{\text{ls}} \quad \underbrace{-a} \quad \underbrace{/usr}$$

Kommando Option Argument

- Umfangreiche Dokumentationen zu (fast) jedem Kommando und seinen Optionen finden sich in den Manuseiten

```
$ man ls
```

Ein erstes Kommando – cal

- Mit dem Kommando `cal` wird der aktuelle Monat ausgegeben
- Optionen ändern das Verhalten von `cal`
- Mehr über die Optionen und Argumente des Kommandos erfahren:

```
$ cal -help
```

- Um alle Monate eines ganzen Jahres auszugeben, z.B. 2005:

```
$ cal 2005
```

- Um einen bestimmten Monat auszugeben, z.B. März 1979:

```
$ cal 3 1979
```

```
user@rechner:~$ cal
      September 2007
Mo Di Mi Do Fr Sa So
                   1  2
 3  4  5  6  7  8  9
10 11 12 13 14 15 16
17 18 19 20 21 22 23
24 25 26 27 28 29 30
```

History

- Mit dem Kommando `history` hat man die Möglichkeit, eine Liste der zuletzt eingegebenen Kommandos einzusehen

```
$ history
 1  ls
 2  nano Makefile
 3  make
 4  make gv
 5  cd ..
```

<code>history N</code>	Ausgabe der letzten N Einträge in der History
<code>history -c</code>	Den Inhalt der History löschen
<code>!!</code>	Den letzten Eintrag in der History ausführen
<code>!N</code>	Den N-ten Eintrag in der History ausführen
<code>!*</code>	Alle Parameter des letzten Eintrags in der History

Das Hilfesystem von Linux: Die Manuseiten (1)

- Alle Linux/UNIX-Systeme verfügen über ein ausgereiftes Hilfesystem: Die Manuseiten. Zu fast jedem Kommando gibt es in den Manuseiten eine ausführliche Beschreibung
- Aufruf von Manuseiten \implies man
- Die Manpage zu <Stichwort> aufrufen:

```
$ man <Stichwort>
```

- Alle Manuseiten zu <Stichwort> hintereinander aufrufen:

```
$ man -a <Stichwort>
```

- Den kompletten Pfad der Manuseite zu <Stichwort> anzeigen:

```
$ man -w <Stichwort>
```


Das Hilfesystem von Linux: Die Manuseiten (2)

- In den Manuseiten nach <Stichwort> suchen und die gefundenen Manpages auflisten:

```
$ man -f <Stichwort>
```

⇒ Identisches Ergebnis mit dem Kommando: `whatis`

- In allen Kapiteln der Manuseiten nach <Stichwort> suchen und die gefundenen Manuseiten auflisten:

```
$ man -k <Stichwort>
```

⇒ Identisches Ergebnis mit dem Kommando: `apropos`

- Die Manuseite zu <Stichwort> aus <Kapitel> aufrufen. z.B.
man 1 man ruft die Manuseite zum Befehl `man` aus dem Kapitel 1 auf:

```
man <Kapitel> <Stichwort>
```

Kapitel der Manuseiten

- 1 Benutzerkommandos
- 2 Systemaufrufe. Funktionen, die vom Kernel bereitgestellt werden
- 3 C-Bibliotheksfunktionen. Funktionen innerhalb von Systembibliotheken
- 4 Gerätedateien (Devices). Üblicherweise im Verzeichnis `/dev` zu finden
- 5 Dateiformate, Protokolle und Konventionen. z.B. `/etc/passwd`
- 6 Spiele
- 7 Makropakete und Konventionen
- 8 Kommandos für die Systemadministration
- 9 Kernelroutinen (kein Standard!)

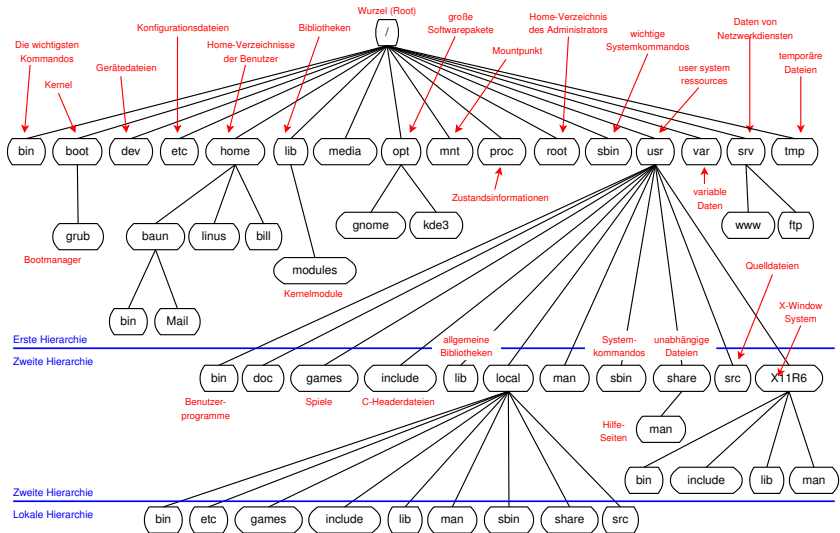
Aufbau der Manualseiten

- Manualseiten besitzen üblicherweise folgende Abschnitte. Es gibt aber keinen festen Standard für Inhalt und Reihenfolge der Abschnitte, an den sich alle halten:
 - **NAME:** Kommandoname bzw. Dateiname und eine Kurzbeschreibung
 - **SYNOPSIS / SYNTAX:** Aufrufsyntax. Schema der Argumente, Optionen und Parameter
 - **DESCRIPTION:** Beschreibung
 - **FILES:** Dateien, die benötigt, erzeugt oder verändert werden
 - **SEE ALSO:** Querverweise zu anderen Dokumenten und verwandte Kommandos
 - **EXAMPLE:** Beispiele zur Verwendung
 - **AUTHOR:** Angaben zum Autor
 - **BUGS:** Bekanntes Fehlverhalten und Einschränkungen

Mit Verzeichnissen arbeiten

- Durch Verzeichnisse werden Dateien hierarchisch strukturiert
- Jedes Verzeichnis kann beliebig viele Dateien und (Unter-)Verzeichnisse enthalten
- Die Struktur der Verzeichnisse ähnelt der eines Baumes
⇒ Wurzelverzeichnis /

Die Linux/UNIX-Verzeichnisstruktur (kommentiert)



Aktuelles Verzeichnis ausgeben – pwd

- Das Kommando `pwd` ist eine Abkürzung für **P**resent **W**orking **D**irectory oder **P**rint **W**orking **D**irectory
- Gibt den kompletten Pfad des aktuellen Verzeichnisses aus

```
user@rechner:~$ pwd  
/home/user
```

Verzeichnisse anlegen und löschen – mkdir, rmdir

```
mkdir [Verzeichnis] ...
```

- Das Kommando `mkdir` (Make Directory) erzeugt ein Verzeichnis mit dem als Argument übergebenen Verzeichnisnamen
- Es können mehrere Verzeichnisse mit einem Aufruf erzeugt werden

```
rmdir [Verzeichnis] ...
```

- Das Kommando `rmdir` (Remove Directory) löscht ein **leeres** Verzeichnis
- Nicht-leere Verzeichnisse löschen \implies `rm -r Verzeichnisname`

Einfache Beispiele zu mkdir und rmdir

```
user@rechner:~/SYS1$ mkdir testVerzeichnis
user@rechner:~/SYS1$ ls -a
.  ..  testVerzeichnis

user@rechner:~/SYS1$ rmdir testVerzeichnis
user@rechner:~/SYS1$ ls -a
.  ..

user@rechner:~/SYS1$ rmdir testVerzeichnis
rmdir: testVerzeichnis: Datei oder Verzeichnis nicht gefunden
```

Verzeichnisse wechseln – cd

```
cd [Verzeichnis]
```

- Wenn das Kommando `cd` (**C**hange **D**irectory) ohne Verzeichnis als Argument aufgerufen wird, wechselt `cd` in das Home-Verzeichnis des aktuellen Benutzers
- Die Tilde `~` steht für das Homeverzeichnis und kann in jedem Befehl als Synonym für das eigene Home-Verzeichnis eingesetzt werden

```
user@rechner:/tmp$ cd ~  
user@rechner:~$ pwd  
/home/user
```

- Jedes Verzeichnis hat die Einträge `.` und `..`
 - ⇒ `.` verweist auf das aktuelle Verzeichnis
 - ⇒ `..` verweist auf das übergeordnete Verzeichnis (Vaterverzeichnis)

Einige einfache Beispiele zu Verzeichniswechseln

```
user@rechner:~/SYS1$ cd .  
  
user@rechner:~/SYS1$ cd ..  
  
user@rechner:~$ pwd  
/home/user  
  
user@rechner:~/SYS1$ cd /  
  
user@rechner:/$ pwd  
/  
  
user@rechner:/$ cd /usr/local/  
  
user@rechner:/usr/local$ pwd  
/usr/local
```

Verzeichnisinhalt ausgeben – ls

```
ls [Option] ... [Datei] ...
```

- Mit `ls` (List) kann der Inhalt von Verzeichnissen ausgegeben werden
- Das Kommando kennt sehr viele Optionen. Einige ausgewählte sind:
 - a *Alle* Einträge im Verzeichnis. Auch die Geheimen
 - l *Liste* mit Benutzer- und Gruppenrechten, Dateigrößen und Datum ausgeben
 - R Auch den Inhalt der Unterverzeichnisse (*rekursiv*) ausgeben
 - h Größenangaben in menschenlesbarem (*human readable*) Format. z.B. 23M
 - B Einträge, die mit `~` enden (*backups*) ignorieren
 - d Nur Verzeichnisse (*directories*) ausgeben. Keine Dateien
 - t Sortiert nach dem Zeitpunkt (*time*) der letzten Änderung
 - S Sortiert nach der Dateigröße (*size*)

Weitere Optionen von ls

- s Ausgabe der Dateigrößen in Blöcken.
 - m Alle Einträge durch Kommata getrennt in einer Zeile ausgeben
 - r Umgekehrte Reihenfolge (*reverse*) beim Sortieren
 - g Wie -l, aber den Besitzer nicht auflisten
 - G Wie -l, aber die *Gruppe* nicht auflisten
 - Um die Lesbarkeit zu erhöhen, können unterschiedliche Arten von Dateien und Verzeichnisse mit verschiedenen Farben markiert werden
- color=always Verwendet immer Farben
--color=none Verwendet nie Farben
- Eine kurze Hilfe ausgeben:
- help

Einige einfache Beispiele zu Verzeichnissen

```
user@rechner:~$ pwd
/home/user
user@rechner:~$ mkdir SYS1
user@rechner:~$ cd SYS1/
user@rechner:~/SYS1$ pwd
/home/user/SYS1

user@rechner:~/SYS1$ ls -la
insgesamt 20
drwxr-xr-x  2 user user   48 2006-10-16 10:42 .
drwxr-xr-x 253 user user 20400 2006-10-16 10:42 ..

user@rechner:~/SYS1$ mkdir test
user@rechner:~/SYS1$ ls -a
.  ..  test
user@rechner:~/SYS1$ rmdir test
```

Unterschiedliche Dateiarnten unter Linux/UNIX (1)

- **Reguläre Dateien** (normale Dateien) mit einer Bitfolge als Inhalt
- **Symbolische Links** sind Verweise auf eine bestehende Datei. Ein Symbolischer Link ist eine Datei, die nur den Dateinamen einer anderen Datei enthält
- **Verzeichnisse** sind Dateien, die eine Liste mit Dateinamen enthalten
- **Warteschlangen**, auch **Pipes** oder **FIFO-Dateien** genannt, sind feststehende Verbindungsleitungen zwischen verschiedenen Programmen bzw. Prozessen

Unterschiedliche Dateiarnten unter Linux/UNIX (2)

- **Gerätedateien** ermöglichen den Zugriff auf Hardwaregeräte oder andere Systemkomponenten und befinden sich im Verzeichnis `/dev`
 - **Blockorientierte Geräte** sind Repräsentanten von Hardware-Geräten, die nicht einzelne Zeichen verarbeiten, sondern ganze Blocks
⇒ Festplatten, Disketten, usw.
 - **Zeichenorientierte Geräte** sind Repräsentanten von Hardware-Geräten, die nicht blockweise angesteuert werden sondern durch einzelne Bytes
⇒ Serielle oder Parallele Schnittstellen, Soundkarten, usw.
 - **Socketorientierte Geräte** machen im Prinzip Netzwerkverbindungen im Dateisystem sichtbar (und nutzbar)
⇒ Druckerwarteschlange, Syslogdaemon, usw.
 - **Virtuelle Gerätedateien** steuern kein reales Gerät an
⇒ `/dev/null`, `/dev/zero`, `/dev/random`, usw.

Eine leere Datei anlegen – touch

- Mit dem Kommando `touch` wird eine leere Datei angelegt

```
$ touch <Dateiname>
```

- Wird mit dem Kommando `touch` auf eine Datei zugegriffen, die bereits besteht, werden die Zugriffs- und Modifikationszeiten der Datei auf die aktuelle Zeit gesetzt
- Mit der Option `-t` `[[CC]YY]MMDDhhmm[.ss]` können Dateien auch beliebige Zugriffs- und Modifikationszeiten erhalten

Einfache Beispiele zu touch

```
user@rechner:~/SYS1$ touch test.txt
```

```
user@rechner:~/SYS1$ ls -la
```

```
insgesamt 20
```

```
drwxr-xr-x  2 user user    72 2006-10-17 08:42 .
```

```
drwxr-xr-x 253 user user 20400 2006-10-16 21:34 ..
```

```
-rw-r--r--  1 user user     0 2006-10-17 08:42 test.txt
```

```
user@rechner:~/SYS1$ touch -m -t 197905231215 test.txt
```

```
user@rechner:~/SYS1$ ls -la
```

```
insgesamt 20
```

```
drwxr-xr-x  2 user user    72 2006-10-17 08:42 .
```

```
drwxr-xr-x 253 user user 20400 2006-10-16 21:34 ..
```

```
-rw-r--r--  1 user user     0 1979-05-23 12:15 test.txt
```

Dateitypen ermitteln – file

```
file [Option] ... [Datei] ...
```

- Linux/UNIX verwaltet im Gegensatz zu anderen Betriebssystemen keine Dateitypen
- Dateiendungen haben unter Linux/UNIX ursprünglich keine Bedeutung und sollen dem Eigentümer nur als Merkhilfe dienen, was für Daten sich in der Datei befinden
- Mit `file` wird versucht den Inhalt von Dateien anhand ihres Inhalts zu ermitteln

```
$ file /bin/bash /etc/passwd bild.bmp bild2.jpg dokument.doc
/bin/bash:      ELF 32-bit LSB executable, Intel 80386 ...
/etc/passwd:    ASCII text
bild.bmp:       PC bitmap, Windows 3.x format, 785 x 427 x 24
bild2.jpg:      JPEG image data, EXIF standard
dokument.doc:   Microsoft Office Document Microsoft Word Document
```

Hilfreiche Optionen von file

- b Den Dateinamen der untersuchten Datei nicht mit ausgeben
- i Anstelle der üblichen Ausgabe wird der MIME-Typ der Datei ausgegeben

```
$ file -i /bin/bash /etc/passwd bild.bmp bild2.jpg dokument.doc
/bin/bash:      application/x-executable
/etc/passwd:    text/plain charset=us-ascii
bild.bmp:       image/x-ms-bmp
bild2.jpg:      image/jpeg
dokument.doc:   application/msword
```

- L Folgt symbolischen Links. Ermittelt den Typ der Zielfeile und nicht des Links
- z Versucht bei komprimierten Dateien den unkomprimierten Inhalt zu ermitteln

```
$ file linux-2.6.18.tar.bz2
linux-2.6.18.tar.bz2: bzip2 compressed data, block size = 900k
$ file -z linux-2.6.18.tar.bz2
linux-2.6.18.tar.bz2: POSIX tar archive (bzip2 compressed data, block size = 900k)
```

Dateien ausgeben und verknüpfen – cat

```
cat [Option] ... [Datei] ...
```

- Mit dem Kommando `cat` (*concatenate*) ist es möglich, den Inhalt von Dateien auszugeben und Dateien miteinander zu verknüpfen
- Wenn `cat` beim Aufruf ohne Option eine Datei übergeben wird, wird der Inhalt der Datei in der Standardausgabe ausgegeben
- Mit der Option `-n` (*number*) wird vor jeder von `cat` vor jeder Zeile die Zeilennummer ausgegeben

<code>cat Datei</code>	Gibt den Inhalt von <code>Datei</code> aus
<code>cat Datei1 Datei2 > Alles</code>	Fügt mehrere Dateien zur Datei <code>Alles</code> zusammen
<code>cat Datei1 >> Datei2</code>	Hängt <code>Datei1</code> an <code>Datei2</code> an
<code>cat > Datei</code>	Erzeugt eine neue Datei. Eingabe beenden: Strg-C
<code>cat > Datei << ENDE</code>	Erzeugt eine neue Datei. Eingabe beenden: ENDE

Dateien rückwärts ausgeben und verknüpfen – tac

```
tac [Option] ... [Datei] ...
```

- Mit dem Kommando tac ist es möglich, den Inhalt von Dateien rückwärts auszugeben und Dateien miteinander zu verknüpfen
- Wenn tac beim Aufruf ohne Option eine Datei übergeben wird, wird der Inhalt der Datei in der Standardausgabe rückwärts ausgegeben

```
$ cat testdatei.txt  
Zeile 1  
Zeile 2  
Zeile 3  
Zeile 4  
Zeile 5
```

```
$ tac testdatei.txt  
Zeile 5  
Zeile 4  
Zeile 3  
Zeile 2  
Zeile 1
```

Inhalt einer Datei anzeigen – more und less

```
more [Option] ... [Datei] ...  
less [Option] ... [Datei] ...
```

- more und less sind **Pager**, mit denen man durch Dateien blättert
- less hat eine höhere Funktionalität als more

SPACE	eine Bildschirmseite weiter blättern
RETURN	eine Zeile weiter blättern
b	eine Bildschirmseite zurück blättern
q	den Pager beenden
=	gibt die aktuelle Zeilennummer aus (nur more)
:n	nächste Datei in der Dateiliste öffnen (nur less)
.p	vorherige Datei in der Dateiliste öffnen (nur less)
:x	erste Datei in der Dateiliste öffnen (nur less)

Ende von Dateien anzeigen – tail

```
tail [Option] ... [Datei] ...
```

- Das Kommando `tail` gibt die **letzten** 10 Zeilen einer oder mehrerer Dateien auf der Standardausgabe aus. Einen anderen Wert als 10 Zeilen, kann man mit der Option `-n <Zeilen>` festlegen

```
$ tail -n 5 dateiname
```

- Das Kommando eignet sich gut zum Verfolgen von Log-Dateien
- Durch die Option `-f` (*follow*) werden neue Einträge ausgegeben. z.B.:

```
$ tail -f /var/log/messages
```

- Werden dem Kommando mehrere Dateien übergeben, wird zur besseren Orientierung vor der Ausgabe jeder Datei eine Kopfzeile ausgegeben. Diese Kopfzeile kann mit der Option `-q` (*quiet*) unterdrückt werden
- Mit der Option `-v` (*verbose*) wird auch bei nur einer Datei eine Kopfzeile ausgegeben

Anfang von Dateien anzeigen – head

```
head [Option] ... [Datei] ...
```

- Das Kommando `head` gibt die **ersten** 10 Zeilen einer oder mehrerer Dateien auf der Standardausgabe aus
- Einen anderen Wert als 10 Zeilen, kann man mit der Option `-n <Zeilen>` festlegen

```
$ head -n 5 dateiname
```

- Werden dem Kommando mehrere Dateien übergeben, wird zur besseren Orientierung vor der Ausgabe jeder Datei eine Kopfzeile ausgegeben. Diese Kopfzeile kann mit der Option `-q` (*quiet*) unterdrückt werden
- Mit der Option `-v` (*verbose*) wird auch bei nur einer Datei eine Kopfzeile ausgegeben

Dateien kopieren – cp

```
cp [Option] ... [Datei1] [Datei2]
cp [Option] ... [Datei] ... [Verzeichnis]
```

- Das Kommando `cp` (*copy*) kopiert eine oder mehrere Dateien und Verzeichnisse
- Kopiert `~/SYS1/Datei1.txt` nach `/tmp/Datei2.txt`

```
$ cp ~/SYS1/Datei1.txt /tmp/Datei2.txt
```

- f Überschreibt existierende Zieldateien ohne Warnung (*force*)
- b Erzeugt Sicherheitskopien von Dateien, die sonst überschrieben würden (*backup*)
- i Verlangt vor überschreiben einer existierende Zieldateien eine Bestätigung.
- r Kopiert Dateien und Unterverzeichnisse samt Inhalt rekursiv
- v Gibt den Namen jeder Datei aus, die kopiert wird (*verbose*)

Dateien verschieben/umbenennen – mv

```
mv [Option] ... [Quelle] ... [Ziel]
```

- Das Kommando `mv` (*move*) verschiebt eine oder mehrere Dateien und Verzeichnisse bzw. benennt sie um
- Verschiebt `~/SYS1/Datei1.txt` nach `/tmp/Datei2.txt`

```
$ mv ~/SYS1/Datei1.txt /tmp/Datei2.txt
```

- f Überschreibt existierende Zieldateien ohne Warnung (*force*)
- b Erzeugt Sicherheitskopien von Dateien, die sonst überschrieben würden (*backup*)
- i Verlangt vor dem überschreiben existierender Zieldateien eine Bestätigung
- v Gibt den Namen jeder Datei aus, die kopiert wird (*verbose*)
- u Verschiebt Dateien nur, wenn Sie neuer sind als die Gleichnamigen (*update*)

Dateien löschen – rm

```
rm [Option] ... [Datei] ...
```

- Das Kommando `rm` (*remove*) löscht eine oder mehrere Dateien und Verzeichnisse

- löscht `Datei1` und `Datei2`

```
$ rm Datei1 datei2
```

- löscht das Verzeichnis `TestVerzeichnis` und seinen Inhalt rekursiv

```
$ rm -rf TestVerzeichnis
```

- f Löscht schreibgeschützte Dateien ohne ohne Warnung (*force*).
- r Löscht Dateien und Unterverzeichnisse samt Inhalt rekursiv
- i Verlangt vor jeder Löschung eine Bestätigung (*interactive*)
- v Gibt den Namen jeder Datei aus, die gelöscht wird (*verbose*)

Einfache Beispiele zu rm (1)

```
user@rechner:~/SYS1$ ls

user@rechner:~/SYS1$ mkdir testVerzeichnis

user@rechner:~/SYS1$ touch testVerzeichnis/testDatei

user@rechner:~/SYS1$ rm -rf testVerzeichnis

user@rechner:~/SYS1$ ls -la
insgesamt 20
drwxr-xr-x  2 user user   48 2007-03-22 12:24 .
drwxr-xr-x 259 user user 20120 2007-03-22 00:23 ..
```

Einfache Beispiele zu rm (2)

```
user@rechner:~/SYS1$ mkdir testVerzeichnis
```

```
user@rechner:~/SYS1$ touch testVerzeichnis/testDatei
```

```
user@rechner:~/SYS1$ rm testVerzeichnis
```

```
rm: Entfernen von »testVerzeichnis« nicht möglich:  
Ist ein Verzeichnis
```

```
user@rechner:~/SYS1$ rmdir testVerzeichnis
```

```
rmdir: testVerzeichnis: Das Verzeichnis ist nicht leer
```

```
user@rechner:~/SYS1$ ls  
testVerzeichnis
```

Wildcards (Auswahl)

?	Ersetzt ein beliebiges Zeichen
*	Ersetzt beliebig viele oder Null Zeichen
abc*	Beginnt mit abc, danach beliebig viele Zeichen
.*	Das erste Zeichen muss ein Punkt sein. Danach ist egal
abc	Es muss mindestens die Zeichenfolge abc enthalten sein
abc*xyz	Fängt mit abc an und hört mit xyz auf
[xyz]	Platzhalter für eines der drei Zeichen in den eckigen Klammern
[abc]de	Kann sein: ade, bde oder cde
[a-z]	Genau ein Zeichen aus dem Bereich der Kleinbuchstaben a bis z
[a-z]x	Kann sein: ax, bx, cx, dx ... zx
[A-Za-z]xyz	Kann sein: Axyz ... Zxyz, axyz ... zxyz
[!x]	Nicht x an dieser Stelle
[^x]	Nicht x an dieser Stelle
[!abc]	Nicht a, b oder c an dieser Stelle

Quoting

- Der Inhalt von einfachen Anführungszeichen wird auf der Shell wörtlich genommen und nicht interpretiert:

```
$ echo 'Der Inhalt der Variable HOME ist $HOME'  
Der Inhalt der Variable HOME ist $HOME
```

- Variablen zwischen doppelten Anführungszeichen werden ausgewertet:

```
$ echo "Der Inhalt der Variable HOME ist $HOME"  
Der Inhalt der Variable HOME ist /home/benutzername
```

- Bei Backquotes wird der Inhalt als Kommando betrachtet und durch die Standardausgabe des Kommandos interpretiert:

```
$ /usr/bin/whoami  
benutzername  
$ echo Der Benutzername ist `/usr/bin/whoami`  
Der Benutzername ist benutzername
```


Dateirechte (1/2)

Dateityp	Besitzer			Gruppe			Andere		
-/d/l	r	w	x	r	w	x	r	w	x
	4	2	1	4	2	1	4	2	1

- Dateitypen:

- \implies Datei
- d \implies Verzeichnis
- l \implies symbolischer Link (Verweis)
- b \implies Blockorientiertes Gerät (Device)
- c \implies Zeichenorientiertes Gerät
- p \implies FIFO-Datei (named pipe)
- s \implies UNIX domain socket

- Rechtebits:

- r \implies lesender Zugriff erlaubt
- w \implies schreibender Zugriff erlaubt
- x \implies Datei darf ausgeführt werden

- Kommando zum Ändern der Dateirechte \implies `chmod`

Dateirechte (2/2)

- Beispiele:

bel. Ausgangslage	⇒	chmod 000 <dateiname>	⇒	-----
bel. Ausgangslage	⇒	chmod 644 <dateiname>	⇒	-rw-r--r--
bel. Ausgangslage	⇒	chmod 666 <dateiname>	⇒	-rw-rw-rw-
bel. Ausgangslage	⇒	chmod 744 <dateiname>	⇒	-rwxr--r--
bel. Ausgangslage	⇒	chmod 755 <dateiname>	⇒	-rwxr-xr-x
bel. Ausgangslage	⇒	chmod 777 <dateiname>	⇒	-rwxrwxrwx
-----	⇒	chmod a+r <dateiname>	⇒	-r--r--r--
-----	⇒	chmod a+rwx <dateiname>	⇒	-rwxrwxrwx
-----	⇒	chmod u+rwx <dateiname>	⇒	-rwx-----
-----	⇒	chmod g+rwx <dateiname>	⇒	----rwx---
-----	⇒	chmod o+rwx <dateiname>	⇒	-----rwx
-rwxrwxrwx	⇒	chmod a-rwx <dateiname>	⇒	-----

Spezielle Zugriffsrechte – Das t-Bit

- Zu den speziellen Zugriffsrechten gehört das **t-Bit (Sticky Bit)**

```
user@rechner:~$ ls -ld /tmp/  
drwxrwxrwt 18 root root 1080 2007-04-24 09:16 /tmp/
```

- Das t-Bit steht für **save program text on swap device** und kann auf Dateien und Verzeichnisse angewendet werden
- Das t-Bit bewirkt, dass alle Daten, die in dieses Verzeichnis geschrieben werden sollen, so lange wie möglich im Hauptspeicher oder in der Swap-Partition existieren sollen
 - Die Daten sollen nach Möglichkeit erst beim Herunterfahren des Systems tatsächlich auf die Festplatte zurückgeschrieben werden
- Besonders bei temporären Daten kann das zu Performancesteigerungen führen, da zeitaufwändige Schreiboperationen vermieden werden
- In Verzeichnissen mit dem t-Bit darf ein Benutzer immer nur seine eigenen Daten umbenennen oder löschen

Spezielle Zugriffsrechte ändern (1/2)

● Beispiele:

bel. Ausgangslage	⇒	chmod 1000 <dateiname>	⇒	-----T
bel. Ausgangslage	⇒	chmod 1666 <dateiname>	⇒	-rw-rw-rwT
bel. Ausgangslage	⇒	chmod 1777 <dateiname>	⇒	-rwxrwxrwt
bel. Ausgangslage	⇒	chmod 2000 <dateiname>	⇒	-----S---
bel. Ausgangslage	⇒	chmod 2666 <dateiname>	⇒	-rw-rwSrW-
bel. Ausgangslage	⇒	chmod 2777 <dateiname>	⇒	-rwxrwsrwx
bel. Ausgangslage	⇒	chmod 4000 <dateiname>	⇒	---S-----
bel. Ausgangslage	⇒	chmod 4666 <dateiname>	⇒	-rwSrW-rw-
bel. Ausgangslage	⇒	chmod 4777 <dateiname>	⇒	-rwsrwxrwx

Spezielle Zugriffsrechte ändern (2/2)

- Beispiele:

-----	⇒	chmod u+s <dateiname>	⇒	---S-----
-rw-rw-rw-	⇒	chmod u+s <dateiname>	⇒	-rwSrw-rw-
-rwxrwsrwx	⇒	chmod u+s <dateiname>	⇒	-rwsrwxrwx
-----	⇒	chmod g+s <dateiname>	⇒	-----S---
-rw-rw-rw-	⇒	chmod g+s <dateiname>	⇒	-rw-rwSrw-
-rwxrwxrwx	⇒	chmod g+s <dateiname>	⇒	-rwxrwsrwx
-----	⇒	chmod o+t <dateiname>	⇒	-----T
-rw-rw-rw-	⇒	chmod o+t <dateiname>	⇒	-rw-rw-rwT
-rwxrwxrwx	⇒	chmod o+t <dateiname>	⇒	-rwxrwxrwt