

Übungsblatt 2

Aufgabe 1

Entwickeln und implementieren Sie eine Client-Server-Anwendung. Client und Server sollen unter Linux auf der Kommandozeile laufen. Als Programmiersprache ist ausschließlich Python zugelassen!

Der Server horcht auf einem Port. Der Client verbindet sich mit dem Server und dessen Port. Auf dem Client können Textnachrichten eingegeben werden. Diese Textnachrichten werden vom Server empfangen und in eine Datei auf dem Server eingefügt.

Der Server bekommt beim Start als Kommandozeilenargument den Port übergeben, mit dem er arbeiten soll. Der Client bekommt beim Start zwei Kommandozeilenargumente übergeben. Erstens die IP-Adresse bzw. den DNS-Namen des Servers und zweitens der Port des Servers.

Die Funktionstüchtigkeit von Server und des Client müssen in der Übungsstunde demonstriert werden.

Fügen Sie in ihr Google Docs Dokument den Quellcode des Servers und des Clients ein und schreiben Sie zum Quellcode eine kurze aber verständliche Dokumentation. Die Dokumentation sollte maximal 1 Seite umfassen.