

Benutzung von Google AppEngine:

Die wohl einfachste und schnellste Möglichkeit mit Google AppEngine Webapplikationen bereitzustellen, ist die Verwendung der Scriptsprache Python (2.7.1) und dem Google AppEngine SDK for Python. Beide Komponenten müssen auf dem ausführenden System vorhanden sein.

Python (v2.7.1):

<http://www.python.org/>

Google AppEngine SDK for Python:

<http://code.google.com/intl/de-DE/appengine/downloads.html>

Ein Benutzerkonto bei der Google AppEngine kann hier eingerichtet werden:

<http://code.google.com/intl/de-DE/appengine/>

Es sind bis zu 10 Web-Anwendungen möglich, welche global eindeutige Namen haben müssen.

Eine Einführung in die Programmierung von GAE Web-Anwendungen in Python ist hier zu finden:

<http://code.google.com/intl/de-DE/appengine/docs/python/gettingstarted/>

Die lokale Ausführung bzw. Bereitstellung auf der GAE Infrastruktur lässt sich komfortabel mit dem Google AppEngine Launcher bewerkstelligen (wird mit dem SDK mit installiert). Der Zugang bei einer lokalen Ausführung erfolgt über <http://localhost:8080>! Dem Bereitstellen ins Netz muss zunächst die Generierung/Reservierung einer Applikation vorausgehen dessen Namen dann auch die Applikation tragen muss. Nach dem Deployment ist die Applikation unter: http://my_application.appspot.com/ zu erreichen.

Als Entwicklungsumgebung für Python kann man z.B.: Eclipse benutzen. Aber jeder andere Editor mit Syntaxhervorhebung eignet sich auch hervorragend. Achtung: Python benutzt Einrückungen als Strukturierungselement!!