

# Vorstellung zu einem Web Desktop: eyeos

Binglin Li

Fakultaet fuer Informatik  
Hochschule Mannheim

11.12.2009

# Agenda

- Einleitung
  - Cloud Computing
  - Motivation
- Grundlagen
  - Was ist eyeos
  - Snapshot von eyeos
  - Historie
  - Team
  - Funktionsumfang
- Demo
- Architektur
- eyeos in Praxis
- Entwicklungsumgebung und API
- Open Source
- Schluss

# Cloud Computing



- In der Cloud: Hardware, Software, Plattform, Service, . . .
- Ein neuer Trend fuer die Informationsverarbeitung
- Service-orientiert: Kunden brauchen die Hardware und Software nicht selbst zu beschaffen bzw. administrieren

# Motivation

- Eigene Daten nicht lokal speichern, sondern auf einem Server
- Zugang zu den Daten jederzeit und von jedem Ort
- Um Zugang zu den Daten zu erlangen braucht man einen Internetanschluss
- Ist das Zeitalter des PC am Ende?



# Was ist eyeos?

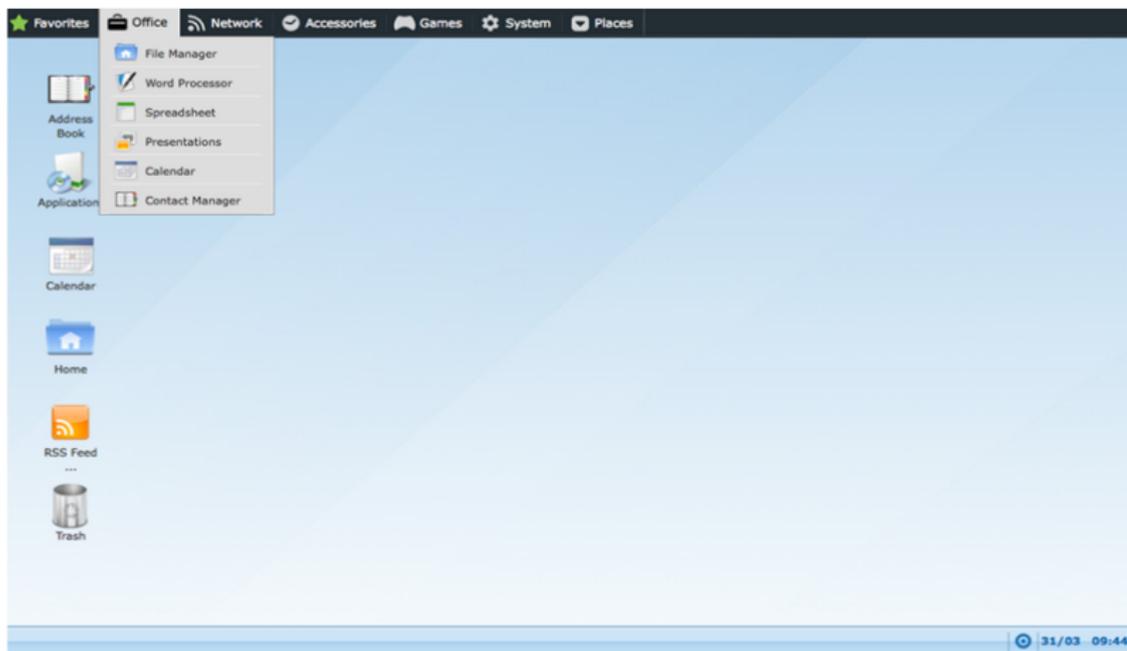
- Open Source Web Desktop<sup>1</sup>
- Kann auf USB-Sticks installiert werden, um auf Thin-Clients ohne Festplatte zu arbeiten<sup>2</sup>
- Nutzt das Konzept des Cloud Computing
- Entwickelt mit Hilfe von PHP, XML und JavaScript

---

<sup>1</sup><http://en.wikipedia.org/wiki/EyeOS>

<sup>2</sup>[http://wiki.eyeos.org/Setup\\_eyeOS\\_On\\_a\\_Portable\\_Media](http://wiki.eyeos.org/Setup_eyeOS_On_a_Portable_Media)

# Screenshot von eyeos



# Historische Entwicklung

- Erste Version: eyeos 0.6.0 (1. August 2005)
- eyeos 1.5 unterstuezt erstmalig die Dateiformate von MS Office and OpenOffice (15. Januar 2008)
- eyeos 1.8.6 bietet ein Interface fuer iPhone und eyeMail (POP3 and IMAP)
- Aktuelle Version: 1.8.7 (6. September 2009)

# Team

- Das Umfeld, in dem eyeos entwickelt wird
  - 2005 entstand eyeos als Open Source Projekt
  - 2007 wurde das Unternehmen eyeos gegründet. Heute: 25 Mitarbeiter
  - Mitarbeiter: Jose Carlos Norte, Alejandro Fiestas, . . .

# Funktionalitaeten

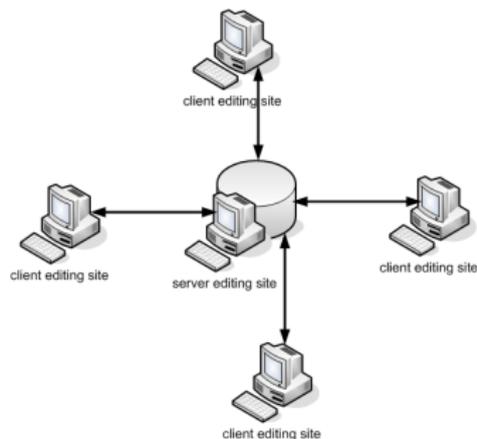
- Dokumenten-Editor
- Zeichenprogramm
- Tabellenkalkulation
- Praesentationsprogramm
- Kommunikationsprogramm zum Chat
- Weitere Anwendungen: wie Kalender, Datei Browser, Web Browser, Rechner und weitere

# Demo

- File management
- Personal Information Management
- Office
- System
- Network
- Desktop

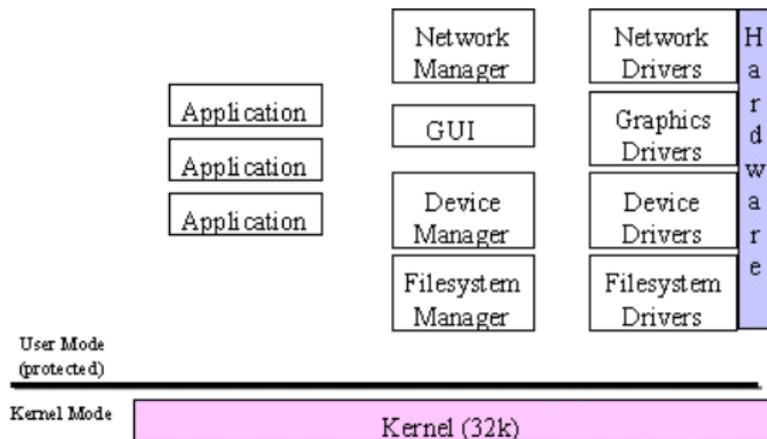
# Architektur

- Client-Server
- Auf Server Seite: PHP
- Auf Client Seite: JavaScript und XHTML



## Architektur (2)

- eyeos verwendet einen Mikrokern
- Prinzip: Services existieren fuer fast alle Anwendungen
- Der Kernel ist nur fuer Spezifikationen und Kommunikation zustaendig



# Eine erfolgreiche Anwendung im Bildungssektor

- Grundschule Jacint Verdaguer in Sant Sadurni d'Anoia, Spanien
- Video

# Weitere Anwendungsbereiche

- Private Nutzung (keine Kosten auf dem Public Server)
- Administrator (Aufbau eines eigenen Intranet)
- Regierung (Public Management)

# Installation und Umgebung

- Apache Web Server mit PHP5 (Bsp: XAMPP<sup>3</sup>)

---

<sup>3</sup><http://www.apachefriends.org/en/xampp.html>

# Struktur und APIs

- Konkrete Beschreibung im Developer Manual<sup>4</sup>
- Einige Kapitel:
  - Basic Services, wie User Manager, Security Manager
  - Important eyeos Libraries
  - eyeos Toolkit
  - eyeos GUI Designer

---

<sup>4</sup><http://eyeos.org>

# Open Source

- GPL: GNU General Public License
- Eine Lizenz von der Free Software Foundation herausgegeben mit Copyleft fuer die Lizenzierung freier Software
- Aktuelle Version: Version 2 und 3



# Lizenz von eyeos

- Zu Beginn der Entwicklung: GPL Version 2
- Seit eyeos 1.1: GPL Version 3

# Zukunft

- Schnittstellen fuer Software aller Art
- Bessere Performance (u.a. Reaktionszeit)
- Bessere Stabilitaet

# Fragen

